

LABORATORI PROGETTO “ORIENTAMENTO” A.S. 2025-2026

SCUOLA SECONDARIA

Laboratorio: STEM - CURVATURA TECNOLOGICA

Descrizione: Il percorso accompagna gli studenti della scuola secondaria di primo grado alla scoperta del pensiero computazionale, della programmazione e dell'intelligenza artificiale, attraverso attività laboratoriali e creative. Con la robotica educativa Sphero Bolt, i ragazzi imparano a programmare giocando, risolvendo sfide che sviluppino logica, collaborazione e problem solving. Con Scratch creano animazioni e mini-giochi, comprendendo i concetti di algoritmo e procedura. Nella seconda parte esplorano il funzionamento dell'intelligenza artificiale e ne discutono gli aspetti etici. Le attività si concludono con la realizzazione di una locandina digitale che racconta il progetto. L'approccio "learning by doing" valorizza l'errore come occasione di crescita. Obiettivo finale: formare studenti curiosi, consapevoli e responsabili nell'uso delle tecnologie.

Obiettivi:

1. Sviluppare il pensiero computazionale attraverso la programmazione a blocchi, imparando a utilizzare logica, cicli, condizioni e variabili per risolvere problemi complessi in modo collaborativo.
2. Comprendere i principi fondamentali dell'intelligenza artificiale, riconoscendone applicazioni, potenzialità e implicazioni etiche (bias, privacy, uso consapevole dei contenuti generati).
3. Potenziare le competenze digitali e comunicative, documentando e presentando il proprio progetto con strumenti multimediali e valorizzando il lavoro di gruppo come esperienza di apprendimento condiviso.

Docenti: *Montagni I., Bisesto F.*

Destinatari: Alunni scuola secondaria che non abbiano frequentato il PNRR – Stem del 2024

Calendario: 30 ore totali. Martedì (14.00-17.00) dal 4/11/2025 al 27/01/2026

04/11/2025

11/11/2025

18/11/2025

25/11/2025

02/12/2025

09/12/2025

16/12/2025

13/01/2026

20/01/2026

27/01/2026

Modulo per iscrizione alunni: <https://forms.gle/SnzNQnHQP9xL8hS16>

SCUOLA SECONDARIA

Laboratorio: ARTISTICO - CURVATURA ARTI FIGURATIVE

Descrizione:

Gli alunni della scuola media partecipano a un laboratorio pratico di pittura in cui sperimentano materiali, tecniche e linguaggi visivi in un contesto creativo e non valutativo. L'attività è parte del percorso di orientamento: oltre a sviluppare competenze artistiche, offre l'opportunità di riflettere sui propri interessi, attitudini e possibili scelte future. Durante il laboratorio, gli studenti osservano esempi visivi, manipolano colori e supporti (ad esempio acquarello, tempera, collage), collaborano in piccoli gruppi e realizzano un elaborato finale.

Obiettivi:

- Stimolare la scoperta di sé: aiutare gli studenti a percepire le proprie predilezioni visive, creative e operative.
- Favorire l'orientamento verso le discipline pittoriche/visive: far capire cosa significa "fare arte", che tipo di lavoro richiede, quali materiali e tecniche si usano, quali possibili percorsi ancora da esplorare.
- Sviluppare capacità espressive e operative: uso di colore, manipolazione del materiale, sperimentazione visiva.
- Promuovere il lavoro collaborativo, l'ascolto delle idee altrui, la valorizzazione delle diversità espressive.
- Offrire una prima esperienza concreta che possa influenzare positivamente la scelta della scuola superiore o attività extrascolastiche legate all'arte.

Docenti: Tucci G./Clemente M.

Destinatari: Alunni scuola secondaria classi 2° e 3°

Calendario: 30 ore totali. Martedì/giovedì (14.15-17.15) dal 8/01/2026 al 19/02/2026

08/01/2026

13/01/2026

15/01/2026

20/01/2026

22/01/2026

27/01/2026

29/01/2026

10/02/2026

17/02/2026

19/02/2026

Modulo per iscrizione alunni: <https://forms.gle/k6pRDFL4uCyv6LVm6>

SCUOLA SECONDARIA

Laboratorio: ARTISTICO - CURVATURA MUSICALE E ARTI PERFORMATIVE

Descrizione: Il laboratorio, attraverso esercizi di Rilassamento e Concentrazione, si propone di offrire agli alunni un'esperienza ludico/didattica con:

- Giochi di Gruppo per l'aggregazione e l'improvvisazione.
- Tecniche di Voce e Dizione.
- Studio del Linguaggio del Corpo e del movimento nello spazio (per sviluppare le loro capacità di affrontare situazioni nuove che richiedono spirito di inventiva)

Il laboratorio si concluderà con una messa in Scena Finale (di un testo originale o adattato) come momento culminante del percorso. Non è richiesta alcuna esperienza pregressa; basta la curiosità e la voglia di mettersi in gioco in un ambiente protetto e stimolante.

Obiettivi:

- Esplorare le proprie potenzialità espressive.
- Migliorare la comunicazione.
- Potenziare l'autostima.
- Sviluppare la capacità di lavorare in gruppo.

Docenti: *Clemente M./Pistolesi P.*

Destinatari: Alunni scuola secondaria classi 1, 2°, 3° (In caso di numero elevato la preferenza va agli alunni della 1°, poi della 2°)

Calendario: 30 ore totali. Lunedì (14.00-16.00) dal 8/01/2026 al 19/02/2026

16/02/2026
23/02/2026
02/03/2026
09/03/2026
16/03/2026
23/03/2026
30/03/2026
13/04/2026
20/04/2026
27/04/2026
04/05/2026
11/05/2026
18/05/2026
25/05/2026
29/05/2026
04/06/2026

Modulo per iscrizione alunni: <https://forms.gle/orkwE4sv1erEEoZW6>

SCUOLA SECONDARIA

Laboratorio: STEM - CURVATURA SCIENTIFICA

Descrizione: Il corso prevede diversi moduli di alfabetizzazione informatica (Computer Essentials - concetti e le competenze fondamentali per l'uso dei dispositivi elettronici, la creazione e la gestione dei file, le reti e la sicurezza dei dati, Word Processing - programma di elaborazione testi per creare lettere e documenti – esempio word, Online Essentials - concetti fondamentali della rete, Spreadsheet - il foglio elettronico - esempio excel), di modellazione digitale con software vettoriale di disegno (SketchUp) per la rappresentazione bidimensionale e tridimensionale e una fase laboratoriale di prototipazione degli oggetti veri e propri partendo dal progetto digitale realizzato.

Obiettivi: L'obiettivo del corso è acquisire sia il livello essenziale di competenze informatiche e web, cioè l'insieme delle abilità necessarie per poter lavorare col personal computer, sia le competenze tecniche, manuali ed operative, analogiche e digitali, in merito alla progettazione grafica sia a livello bidimensionale che tridimensionale, nonché la maturazione di esperienze laboratoriale di produzione materica, di prototipazione e modellazione attraverso la stampante 3D.

Docenti: *Da individuare*

Destinatari: Alunni scuola secondaria classi 2°,3° (numero massimo 20 alunni)

Calendario: 30 ore totali. Lunedì (14.00-17.00) dal 12/01/2026 al 30/03/2026

12/01/2026
19/01/2026
26/01/2026
02/02/2026
09/02/2026
16/02/2026
23/02/2026
09/03/2026
23/03/2026
30/03/2026

Modulo per iscrizione alunni: <https://forms.gle/LLoFyi33WpbTKxaU7>