



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO

ISTITUTO COMPRENSIVO "RAFFAELLO"

SCUOLA DELL'INFANZIA – SCUOLA PRIMARIA – SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

Via Giuseppe Capograssi, 23 - 00173 ROMA - Tel. 0672633026

Cod. Mecc. RMIC83700E - DISTRETTO 18° - Cod. Fisc. 97198490589

PEO rmic83700e@istruzione.it - PEC rmic83700e@pec.istruzione.it

SITO WEB www.icraffaello.edu.it

CIRCOLARE n. 285

Roma, 28.08.2026

Alle famiglie degli alunni di scuola primaria
Al personale docente
Al sito web
Al Registro elettronico

Oggetto: Iscrizione laboratorio **"ALFABETIZZAZIONE INFORMATICA E CODING & IA"** - Progetto Orientamento D.M. 233/2024 - Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027. Priorità 01 – Scuola e competenze – Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+) – Obiettivo Specifico ESO4.6 – Azione ESO4.6. A4 – Sotto azione ESO4.6. A4.D, interventi di cui al Decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 19 novembre 2024, n. 233, Avviso Prot. 57173 del 14/04/2025, "Percorsi di orientamento nelle scuole secondarie di primo grado".

Si informano le famiglie che nell'ambito del progetto "Agenda nord" verrà attivato il laboratorio **"ALFABETIZZAZIONE INFORMATICA E CODING & IA"** nel mese di **SETTEMBRE 2026** rivolto agli alunni di **scuola secondaria di primo grado, future classi seconde**.

PROGETTO DIDATTICO

Il corso si articola su due percorsi integrati — **Alfabetizzazione Informatica e Coding & Intelligenza Artificiale** — ed è progettato per guidare gli studenti verso un uso consapevole, sicuro ed efficace delle tecnologie dell'informazione attraverso la metodologia del *learning by doing* (brevi introduzioni teoriche alternate a esercitazioni pratiche al computer). Il percorso complessivo comprende due ambiti principali: - **Alfabetizzazione Informatica** (5 moduli da 3 ore ciascuno): parte dalla gestione operativa del computer e dalla sicurezza dei dati personali per poi addentrarsi nell'uso professionale dei software di produttività (videoscrittura, fogli di calcolo, presentazioni) e delle risorse di rete.

- **Coding e Intelligenza Artificiale** (5 moduli da 3 ore ciascuno) *Imparare il futuro giocando*: un percorso pratico ed esperienziale che guida studenti e studentesse alla scoperta del pensiero computazionale e delle nuove tecnologie. Attraverso l'uso di Scratch, la programmazione di videogiochi e l'addestramento di semplici modelli di Intelligenza Artificiale, i ragazzi possono esplorare le proprie attitudini scientifiche. L'obiettivo è stimolare la curiosità, sviluppare il pensiero critico e favorire l'orientamento verso le discipline e le professioni STEM di domani.

CALENDARIO INCONTRI:

Mese di settembre: orario 11:00 - 14:00



- Lunedì 7/09
- Martedì 8/9
- Mercoledì 9/09
- Venerdì 11/09

Mese di settembre: orario 12:00 - 14:00

- Mercoledì 16/09
- Giovedì 17/09
- Venerdì 18/09

Mese di settembre: orario 13:00 - 15:00

- Lunedì 21/09
- Martedì 22/09

Mese di settembre: orario 13:00 - 16:00

- Mercoledì 23/09
- Giovedì 24/09
- Venerdì 25/09

È importante garantire una frequenza assidua e costante

SEDE

Gli incontri si terranno nella sede centrale Piet Mondrian, si accede dall'ingresso della scuola secondaria.

Le domande verranno accolte fino ad esaurimento dei posti disponibili, con priorità alle famiglie in base all'ISEE. Si invitano anche le famiglie con ISEE alto a presentare domanda.

Per l'iscrizione ai laboratori occorre compilare l'apposito modulo Google presente nella scheda del laboratorio, prospetto allegato alla presente comunicazione, entro e non oltre le **ore 12:00 di mercoledì 2 settembre 2026.**

LINK: <https://forms.gle/k9pPnwF4ivadHoEB8>

Per difficoltà tecniche e/o informazioni è possibile contattare il team di progetto tramite l'indirizzo e-mail pn2127@icraffaello.edu.it.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Elena Biondi

*Documento firmato digitalmente ai sensi del Codice
dell'Amministrazione Digitale e normativa connessa*